

#### Ivanovo IT Weekend



Ресурсное планирование в аутсорс-продакшне

ключевые метрики производства, инструменты, процессы и программисты Шрёдингера



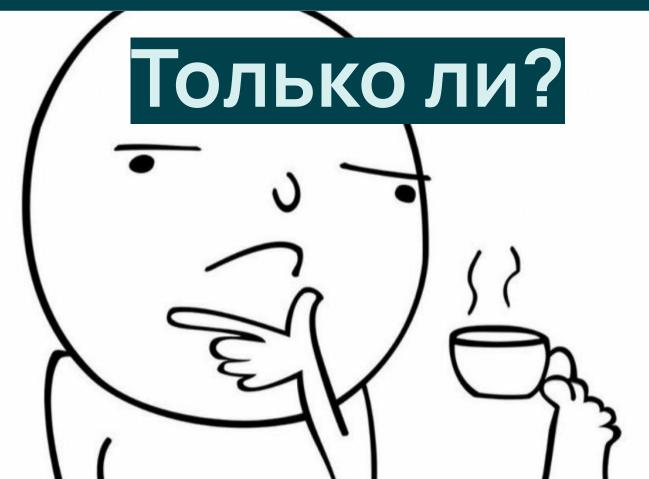
## Spectr – это:

- Разработка цифровых сервисов
- Распределенная команда и штаб-квартира в Перми
- Стек: PHP, Python, JavaScript (React, Vue, Svelte)





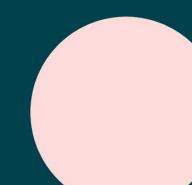






# 4 кита сервисного бизнеса

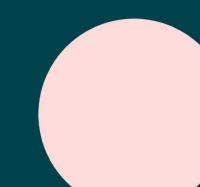
- HR
- Delivery
- Operations
- Business Development





# 4 кита сервисного бизнеса

- HR
- Delivery
- Operations
- Business Development



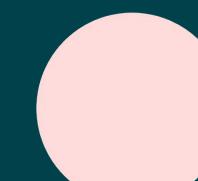


# Метрики производства



## Метрики производства

- Оценки задач
- 🥚 Кол-во багов
- Количество разработчиков
- Затраченные часы
- 🛑 Еще-еще-еще





## Метрики производства. Надо:

- Измерима
- Коррелирует с финансовым результатом (прибыль)
- Можно автоматизировать расчет
- Специфичная для бизнеса



# Utilization Rate Realization Rate



# UR = HW / AH

HW — hours worked AH — available hours



# RR = BH / TBH

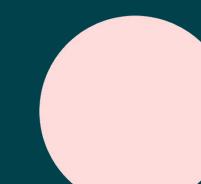
BH — billed hours TBH — total billabe hours (==AH)



#### AH — Available hours

UR = HW / AH

- Производственный календарь
- Отпуска
- <u>Боль</u>ничные
- 🛑 Парт-тайм
- Даты приема/увольнения





#### HW — Hours worked

UR = HW / AH

Данные трекинговой системы

Да. Трекинг — необходимость.



### Если вам разрешают не трекать время ваш босс, конечно, добрый. Но не дальновидный.

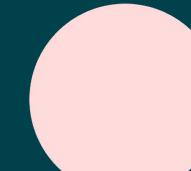


#### TBH — Total billable hours

RR = BH / TBH

B аутсорсе правильно считать за это Available hours производственного персонала

Р. S. Готов дискутировать на эту тему. Но за несколько лет работы с этими метриками я не встретил исключений.

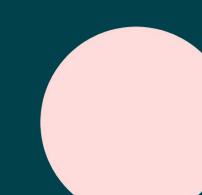




#### BH — billed hours

RR = BH / TBH

- «Коммерческие часы»
- Часы, за которые нам заплатили/заплатят
- Самое правильное считать на основании актов (но это лишает нас возможности оперативного отслеживания показателей)





# BH - billed hours (Spectr)

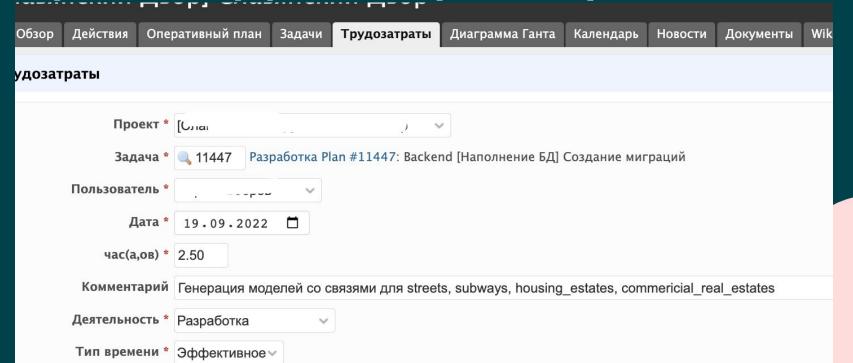
RR = BH / TBH

- Классифицируем время динамически
- АКТированный объем может отличаться от того, что у нас в метриках (но на объеме в несколько тысяч часов это не оказывает существенного влияния)
- 🛑 Разные типы проектов: Fix Price, Time&Material

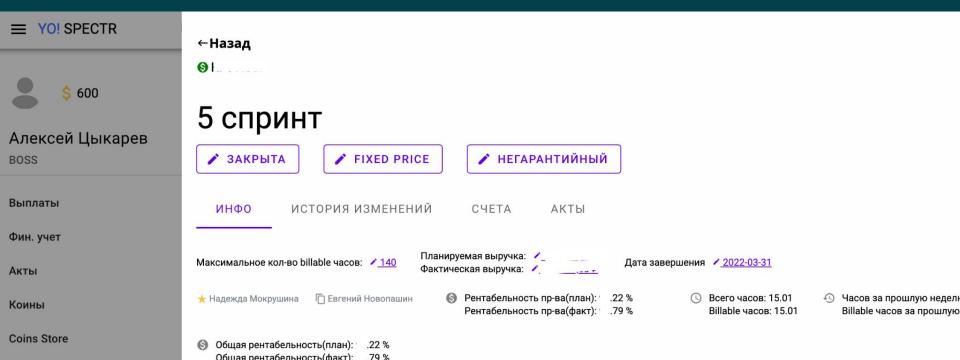


- Тайм-трекинг в redmine
- Кастомная система, где хранятся детальные данные про каждый проект (ставки, формат работы, ограничения по бюджету) и каждого сотрудника (дата приема, больничные, отпуска)
- Интеграция











#### Считаем billable/unbillable

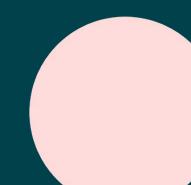
- Учесть формат биллинга и ограничения
- Коммерческий ли проект
- Учесть хронологию поставленных меток



### Недостатки подхода

 Модель не учитывает возможность получения сверхприбыли (RR > 100%)

Но когда много Т&М это вообще не критично





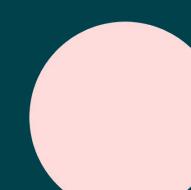
# Kак влиять на Realization Rate



#### Влиять на RR

Надо, чтобы люди работали над коммерческими задачами, делали это в рамках согласованных с клиентом условий и не сидели без дела

Да, я Кэп. Пожалуйста.





# Проектная разработка

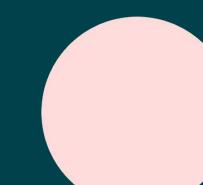
- Fix Price
- M&T





# Проектная разработка. Боли

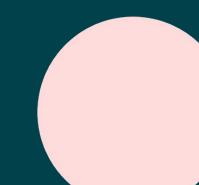
- A ТЗ готово?
- А макеты согласовали?
- И бэкенд уже готов?
- У меня вопросы, давайте встречу сделаем
- А документы подписали?





# Проектная разработка. Overhead

- Необходимо больше администрирования:
  - Управление проектом
  - DevOps
  - Архитектура
  - Аналитика
  - Тестирование etc...





# Проектная разработка. Процесс РП

- Ответственный человек за наличие загрузки разработчика в отдельно взятый момент
- Фиксированный горизонт планирования
- Прозрачный формат обоснования

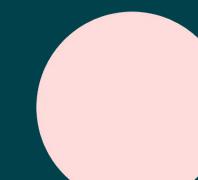


# Аутстафф

В случае правильных договоренностей: RR = 100%

Overhead: аккаунтинг

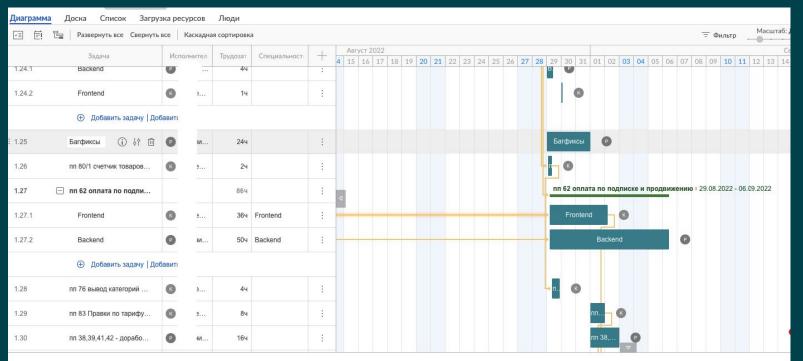
Поэтому его любят :)



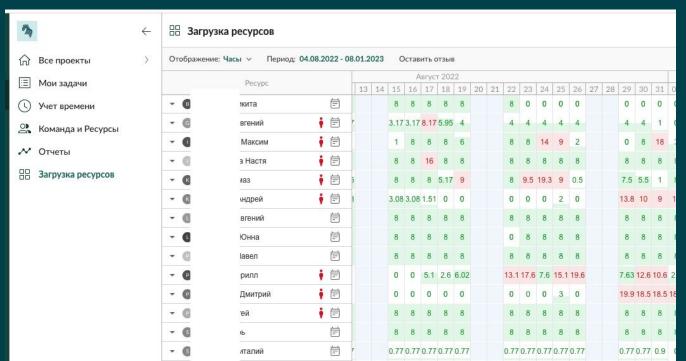


🌘 🛮 Диаграмма Ганта и GantPro











Сразу видны недогруженные/перегруженные разработчики



# Нужен разработчик на проект?

Программист Шрёдингера



## Программист Шрёдингера

 Виртуальный человек, наличие загрузки на котором сигнализирует о дефиците ресурсов. Сигнал для HR о необходимости найма



# Конец



#### Спасибо за внимание!



Основатель Spectr

tg: @aleks\_tsykarev

Обязательно пишите:

— если хотите задать вопрос